

Le développement web Front End avec Javascript

Objectif

Le développement web fait appel à de nombreuses compétences dont la maîtrise du langage JavaScript pour être à même de créer des pages, voire même des applications clientes, riches et réactives.

Cette formation s'adresse aux développeurs qui souhaitent apprendre à faire du développement web Front End en utilisant le langage JavaScript et la bibliothèque jQuery.

Public

Tout utilisateur désirant découvrir le langage Javascript.

Prérequis

Une introduction au langage TypeScript permet de débiter correctement avec Angular.

Durée estimée pour le suivi des modules indispensables

Durée des vidéos : 13h20
Durée des TP : 26h30

Contenu pédagogique

► Les modules indispensables

Introduction au JavaScript



Cours

Ce module vous propose la consultation d'une vidéo d'une durée de 1h05.

- Objectifs
- Le JavaScript jusqu'à aujourd'hui
- Le mode d'exécution du JavaScript
- L'écosystème de JavaScript
- Introduction au langage JavaScript
- Démonstration - Variables et fonctions
- Les éléments essentiels à l'écriture d'un code en JavaScript
- Démonstration - Structures de code et objets JavaScript
- Enoncé du TP - Les fondamentaux du JavaScript
- Conclusion

Le contrôle du DOM par le JavaScript



Cours

Ce module vous propose la consultation d'une vidéo d'une durée de 1h00.

- Objectifs
- Qu'est-ce que le DOM ?
- L'API pour manipuler le DOM
- Intégrer du JavaScript dans une page HTML
- Démonstration - Manipulation du DOM
- Les objets JavaScript disponibles dans une page web
- La gestion des événements
- Démonstration - Gestion des événements
- Enoncé du TP - Gestion des savoirs inutiles
- Conclusion

Développer des bibliothèques en JavaScript



Cours

Ce module vous propose la consultation d'une vidéo d'une durée de 2h24.

- Objectifs
- Créer un objet
- Démonstration - La création d'un objet
- Créer des classes
- Démonstration - La création d'une classe
- L'héritage en JavaScript
- Démonstration - Le mécanisme d'héritage
- Enoncé du TP - Gestion des savoirs inutiles (évolution 1)
- Les conflits entre bibliothèques
- Démonstration - Les conflits entre bibliothèques
- Les contextes d'exécution
- Démonstration - L'encapsulation des bibliothèques
- La spécialisation des méthodes et les closures
- Démonstration - Les closures
- Le stockage local
- Démonstration - Le stockage local
- Enoncé du TP - Gestion des savoirs inutiles (évolution 2)
- Les traitements asynchrones
- Démonstration - Les callbacks
- Les promesses
- Démonstration - Les promesses
- Enoncé du TP - Radar
- Conclusion

Utiliser une librairie du marché : jQuery



Cours

Ce module vous propose la consultation d'une vidéo d'une durée de 2h12.

- Objectifs
- Le Curriculum Vitae de jQuery
- Intérêt et usage de jQuery
- Installation
- Débuter avec les sélecteurs
- Démonstration - Les sélecteurs
- Événements du DOM
- Démonstration - Les événements
- Bien utiliser jQuery
- Démonstration - Le chargement de la page
- Manipulation du DOM
- Les méthodes utilitaires de l'objet racine
- Démonstration - La modification du DOM
- AJAX
- Démonstration - AJAX
- Enoncé du TP - Gestion des savoirs inutiles (évolution 3)
- Conclusion

Les bases du TypeScript



Cours

Ce module vous propose la consultation d'une vidéo d'une durée de 1h26.

- Objectifs
- Le Curriculum Vitae de TypeScript
- Pourquoi TypeScript ?
- La transcompilation
- Démonstration - La transcompilation et l'exécution
- Les variables et les énumérés
- Démonstration - Les variables et les énumérés
- Les classes et l'héritage
- Les interfaces
- Démonstration - Les classes
- Les génériques
- Démonstration - Les génériques
- Les modules
- Démonstration - Les modules
- Les expressions lambda
- Démonstration - Les expressions lambda
- Enoncé du TP - Vente aux enchères
- Conclusion

Les bases d'Angular



Cours

Ce module vous propose la consultation d'une vidéo d'une durée de 5h10.

- Objectifs
- Historique
- Angular CLI
- Créer, exécuter et organiser un projet
- Démonstration - Création et exécution d'un premier projet Angular
- Architecture générale
- La liaison de données
- Démonstration - Liaison de données
- Les composants
- Démonstration - Création d'un composant
- Les directives
- Démonstration - Utilisation des directives
- Les pipes
- Démonstration - Utilisation des pipes
- Enoncé du TP - Messagerie
- Les services
- Démonstration - Mise en place de la couche service
- La programmation réactive avec RxJS
- Démonstration - Programmation réactive
- Les formulaires
- Démonstration - Formulaires
- Enoncé du TP - Messagerie (évolution 1)
- La navigation et le routage
- Démonstration - Navigation et routage
- L'utilisation de services web REST
- Démonstration - Utilisation de services web REST
- Enoncé du TP - Messagerie (évolution 2)
- Conclusion

Angular - Développez vos applications web avec le framework JavaScript de Google



Livres

Ce module vous propose la consultation d'un support de cours numérique.

- Introduction
- Ma première application
- Fondamentaux d'Angular
- TypeScript
- Angular CLI
- Les composants
- Les services
- L'injection de dépendances
- Le requêtage http
- Les interactions utilisateur
- Les formulaires
- Le routage
- Les directives
- Tester son application
- Le cross-platform avec Angular
- Pour aller plus loin

Le module en complément

HTML5 et CSS3 - Maîtrisez les standards de la création de sites web(Nouvelle édition)



Livre

Ce module vous propose la consultation d'un support de cours numérique.

- L'évolution des spécifications
- Les navigateurs
- Les bonnes pratiques
- Les éléments HTML
- La structure des pages
- Les conteneurs sémantiques
- Les conteneurs de texte
- La mise en forme sémantique du texte
- Les éléments d'interaction
- Les liens
- Les tableaux
- Les images
- Les formulaires
- Le multimédia
- Le Web sémantique avec Microdata
- Intégrer les styles CSS
- Définir les styles CSS
- Les styles pour les polices de caractères
- Les styles pour le texte
- Les styles pour les conteneurs de texte
- Les styles pour les boîtes
- La mise en page à l'aide des boîtes
- Le Responsive Web Design
- Les modules d'animation
- Des modules CSS pour les graphistes
- Les feuilles de styles pour l'impression

Moyens pédagogiques et techniques

- Accessible en tout lieu à tout moment via une simple connexion Internet.

Connexion à la plateforme E-learning avec un identifiant et un mot de passe communiqué lors de l'inscription.

Des mails d'inscription, de relance, d'encouragement, de clôture de formation sont programmés automatiquement.

Une assistance technique IDEPRO formation accessible du lundi ou vendredi de 9h à 18h, réponse sous 4h à adv@ideproformation.com.

- Un livre numérique ENI est à disposition sur la plateforme de formation.

Méthodes pédagogiques

Notre solution en ligne dispose d'une particularité unique : un apprentissage par la pratique en environnement réel avec une analyse immédiate des résultats.

Notre solution est composée de 4 temps de formation :

1. L'apprenant visionne la leçon sur un thème donné, la vidéo est sous-titrée et sonorisée.
2. Introduction aux travaux pratiques à réaliser en rapport avec la vidéo visionnée.
3. Réalisation des travaux pratiques sur la plateforme dédiée.
4. Possibilité de recommencer l'exercice. Visionnage du corrigé en vidéo.

Évaluation

Évaluation au fil de l'eau des acquis de formation.

Options

Certification TOSA

Si vous avez choisi l'option certification, une certification TOSA® vous sera proposée à la fin de votre parcours de formation.

L'examen, d'une durée d'une heure et demi maximum est composé de plusieurs questions (QCM et exercices pratiques) et s'effectue en distanciel dans les conditions d'examen imposées par TOSA®.